

Philippe Frémy

Vivant à Paris
26 ans
Célibataire
Nationalité française
Permis B

E-Mail : pfremy@inseal.com

Ingénieur Développeur

Expérience professionnelle

janvier 2003 **InSeal Contactless, création d'entreprise**

Fondation de InSeal Contactless (www.inseal.com) avec deux associés, pour développer un système d'exploitation pour puces sans-contact. Fonction de Directeur Technique et de Directeur Général.

Développement des produits suivants :

- OS générique, portable, sécurisé, multi-application pour cartes à puces sans-contact
- un module de sécurité (SAM) pour authentifier et personnaliser de façon sécurisée les cartes vendues par InSeal
- un simulateur du fonctionnement mémoire et des interfaces de communication des microprocesseurs embarqués
- un environnement de développement pour créer des applications pour la carte
- une plateforme lecteur permettant de communiquer de façon transparente avec les différents lecteurs à contact et sans-contact du marché
- une suite d'outils graphiques permettant de tester les cartes et d'interagir avec.

Chef de projet sur les différents produits, encadrement de l'équipe de développement.

Commercialisation de l'OS et de la suite d'outils auprès de grands comptes (ST Microelectronics, Inside Contactless, ...) et auprès de fournisseurs de solution dans la carte à puce.

avril 2001- janvier 2003 **Oberthur Card Systems, Puteaux**

Transfert de compétences et développement d'un outil de test et d'analyse pour cartes à puces GSM, UMTS, CDMA et bancaires.

Produit utilisé au final par toutes les équipes de développement d'Oberthur et par tous les supports internationaux (Asie, Etats-Unis, Afrique/Europe)

Produit également intégré dans des outils de tests internes et dans les outils commercialisés par Oberthur (Symphonic Composer, Training tool, ...)

Tâches accomplies :

- Etude des besoins internes
- Rédaction du cahier des charges et de la réponse technique
- Développement de l'outil, tests (Programmation Extrême)
- Formations
- Amélioration en fonction du feedback interne

